

## Leiterlenspiel mit Zusatzaufgaben

Sicher habt ihr zu Hause ein Leiterlenspiel, welches du dafür verwenden kannst. Falls nicht kannst du im Internet nach «Leiterlenspiel» suchen und eines ausdrucken oder nach Vorlage selber malen.





Du würfelst und ziehst ganz normal mit deiner Figur. Hinzu kommt nun, dass du auf jedem Feld, auf welchem du nach deinem Zug landest eine Zusatzaufgabe erfüllst.


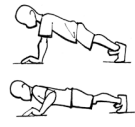

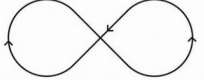
Damit du weisst, welche Aufgabe, dass du ausführen sollst, musst du die Feldnummer, auf welcher du nach deinem Zug landest anschauen. Die hinterste Zahl (Einer) gibt dir an, was du machen sollst.

Beispiel:

- du landest mit deiner Figur auf Feld Nr. 15 => nun musst du Aufgabe Nr. 5 erfüllen
- du landest mit deiner Figur auf Feld Nr. 30 => nun musst du Aufgabe Nr. 0 erfüllen

### Zusatzaufgaben:

0	Ich darf auswählen, welche der folgenden Aufgaben ich machen möchte.	
1	Ich mache 10 Strecksprünge und berühre dazwischen immer den Boden.	
2	Ich hüpfе 10x auf dem rechten Fuss.	
3	Ich hüpfе 10x auf dem linken Fuss.	
4	Ich gehe auf allen Vieren, wie ein Tiger, um den grossen Esstisch (Sofa, Bett oder ähnliches).	

5	Ich mache 10 Sit ups.	
6	Ich mache 5-10 Liegestützen.	
7	Ich werfe einen Ball 10x hoch und fange ihn wieder auf.	
8	Ich mache mit einem Ball 10x eine «liegende 8» um meine Füsse.	
9	Ich setze mich in den Schneidersitz und bleibe so lange in dieser Position, bis ich wieder eine neue Aufgabe erfüllen muss.	